SEMESTER GAMEJAM

42 STUNDEN – 1 THEMA – DEIN SPIEL

Die SemesterGameJam ist ein **Event**, das seit 2014 jedes Semester ehrenamtlich von Studierenden an der Technischen Universität München veranstaltet wird. Inzwischen ist die SemseterGameJam zur größten studentischen Game Jam Deutschlands geworden. Die Teilnahme ist **kostenlos**.

FACTS

Erklärung:
Bei einer Game Jam bilden sich Teams und entwickeln ein Videospiel über ein Wochenende hinweg, inspiriert durch ein vorgegebenes Thema.

Bisherige Sponsoren unter anderem:

- Microsoft
- Cipsoft
- Straightlabs
- Travian
- Making Games
- Ravensburger
- Aesir Interactive
- Gamestar

Teilnehmeranzahl:
ca. 150 Teilnehmende

Bisherige Juroren unter anderem:

- Anna Magull (Mimimi Games)
- Daniel Gaina (Aesir Interactive)
- Philipp Wittershagen (Mimimi)
- Dr. Michaela Haberlander (FFF Bayern)
- Andreas Dippon (TUM),
- Fabrizio Palmas (Straightlabs)

Teilnehmer aus weiten Teilen Deutschlands:

WEITERE DETAILS

Die SGJ bietet rund um die Uhr **Vollverpflegung**.
Als Teil des **Rahmenprogramms** kann man sich in **Vorträgen** von Industrie-Veteranen weiterbilden, spaßige **Achievements** sammeln oder bei kurzen **Meet-Ups** im Gemeinschaftsraum vorbeischauen. Am Ende bewerten alle Teilnehmenden sowie eine **Fachjury** die Spiele, wovon die besten mit **Preisen** ausgezeichnet werden.

Nebenbei begleiten **Mentoren** die vielen Teams, die weiterhelfen und beraten. Das Rahmenprogramm führt die Teams oft zusammen, wodurch ein regelmäßiger Austausch entsteht und über die Jahre eine starke **Community** gewachsen ist.

Wir bieten ausgewählten Sponsoren die Möglichkeit, sich hochqualifizierten und engagierten Studenten zu präsentieren.

SEMESTERGAMEJAM.DE